软件工程第二次作业 2016.3.4晚

姓名：陈嘉扬

学号：5140379036

项目：学生运动会管理系统

简述：选取RUP迭代演化过程进行开发，由于项目为校园管理，总体风险较小，且需求功能上带有一定重复性，因此根据书本P29页内容，在迭代过程中选取**增量型迭代计划策略**。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **阶段** | **迭代** | **任务描述** | **成果** |
| Inception Phase | Preliminary Iteration  7月1日~7月7日 | 1. Understand and defines software requirements, 2. Make software development plan, 3. Reach an agreement with team members. 4. Do some research among students to collect their ideas about this web system. 5. Develop UI prototype. | 1. Be clear about what to do. 2. UI prototype. |
| Elaboration Phase | Because we use Incremental to develop, so we only need one iteration in this part.  Develop Architectural Prototype  7月8日~7月15日 | 1. Carefully analysis high risk requirements and if any, make full preparation for that. 2. Develops the architectural prototype. | 1. Architectural Prototype 2. Emergency response mechanism |
| Construction Phase | C1 Iteration – Develop R1  7月16日~7月22日 | Implement and test key R1 requirements to provide the R1 Version. | Initial Operational Capability (R1 Code Complete) |
|  | C2 Iteration – Develop R2  7月23日~8月2日 | Design, implement, and test R2 requirements.  Incorporate enhancements and defects from R1. | R2 Code Complete |
|  | C3 Iteration – Develop R3  8月3日~8月21日 |  |  |
| Transition Phase | T1 Iteration – Develop/Deploy R2 Release  8月22日~8月31日 | Package, distribute, and install R2 Release. | R2 Product Release |

我每次迭代所开发的功能按非运动员身份需求、运动员身份和裁判身份需求、管理员身份需求方式排序，整体难度从易到难。

R1（非运动员身份） 应该包含以下需求功能：

1. 登录、登出
2. 热门比赛时间、场地查询和历史赛会记录
3. 运动会新闻、失物招领等信息的推送

R2（运动员和裁判身份） 应该包含R1中已有的再加上以下的需求功能，因为运动员在不比赛的时候其身份也是非运动员，也有非运动员的需求：

1. 比赛报名功能，包括信息登记、头像上传等
2. 所参与项目的比赛时间、地点查询
3. 从用户数据中挑选裁判的功能
4. 裁判登记成绩的功能

R3（管理员身份） 应该包含以上功能再加上下面的需求功能：

1. 管理员进行比赛项目的管理，包括增加、删除、修改、查询的功能
2. 管理员安排比赛的功能，包括挑选时间段、筛选报名此项目的学生信息（人数，年纪等）
3. 一些管理权限的最后设置